BRAND GUIDELINES · VERSION 1.0 · OKTOBER 2026



mossfire

Kleine Spiele. Große Welten.

Zeichen und Wortmarke

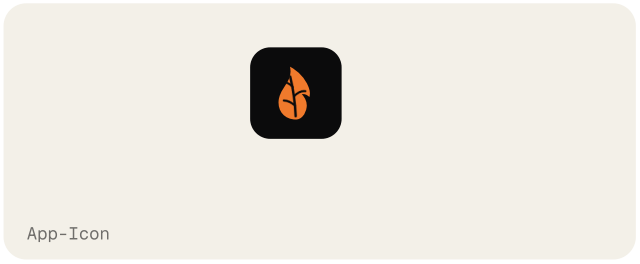












Idee. Das Zeichen ist eine Glut mit ausgesparten Blattadern: Feuer und Moos in einer Form. In der Wortmarke „mossfire“ sitzt dieselbe Glut als i-Punkt.

- Schutzraum rundherum: mindestens die halbe Höhe des Zeichens.
- Mindestgröße: Zeichen 16 px, Logo mit Wortmarke 96 px breit.
- Auf unruhigen Bildern nur mit dunkler oder heller Fläche dahinter.

Bitte nicht

- Logo verzerren, drehen oder mit Schatten, Verlauf oder Kontur versehen.
- Glut umfärben oder die Glut vom i trennen.
- Wortmarke nachsetzen: immer die Dateien aus dem Logo-Paket nutzen.
- Zeichen auf orangefarbenen Grund setzen (zu wenig Kontrast).

Schwarz, Papier und eine Glut

Glut
#F07A2C
Zeichen, i-Punkt, einzelne Akzente

Tinte
#0B0B0C
Hintergründe, Text auf hell

Papier
#F3F0E8
Helle Flächen, Druck

Weiß
#FFFFFF
Text auf dunkel

Grau
#A1A1A1
Nebentext auf dunkel

Little-Big-Boss-Gold
#E2B53C
Nur für das Spiel

SCHRIFT

Geist

Für Überschriften und Text. Überschriften halbfett bis extrafett mit enger Laufweite (–4 %), Fließtext normal. Die Wortmarke ist Geist ExtraBold mit –6 % Laufweite.

Ton. Kurz, konkret, ehrlich. Echte Fakten statt Superlative, keine erfundenen Zahlen.

FÜR LABELS UND ZAHLEN

GEIST MONO · 01 / 02

Für Abschnittsnummern, Status, Versionsnummern und technische Angaben, in Großbuchstaben mit etwas Laufweite.